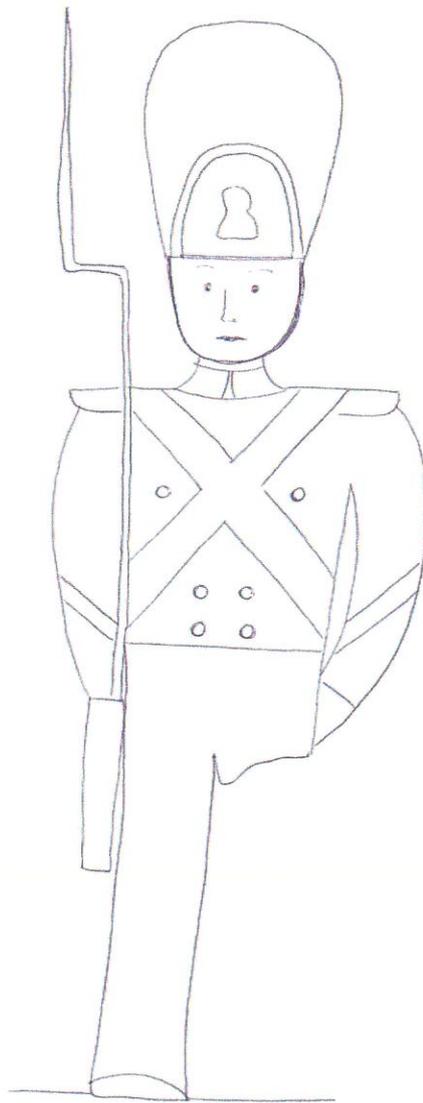


Décore la robe de la danseuse avec des boucles fines.



Reconstitue le titre, puis colorie.

# Le petit soldat de plomb



LE	DE	SOLDAT	PLOMB	PETIT
----	----	--------	-------	-------

Écris le ou la.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

soldat



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

danseuse



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

fenêtre



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

bateau



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

rat



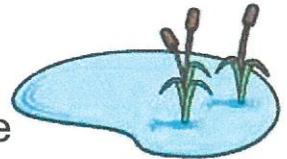
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

mare



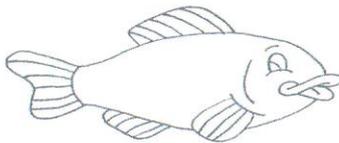
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

poisson



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

cuisine



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

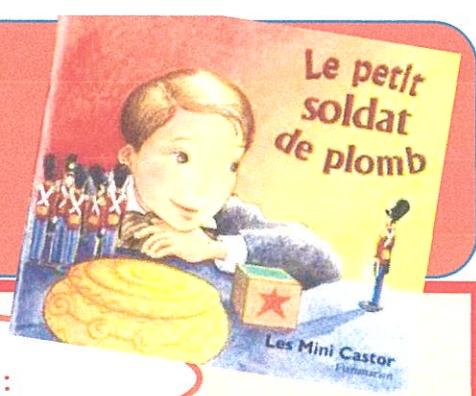
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

feu



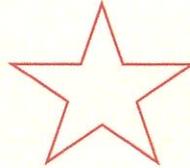
# Le petit soldat de plomb



1

Un soldat est différent car :

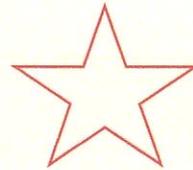
- il n'a qu'une jambe
- il n'a qu'un bras



2

La demoiselle...

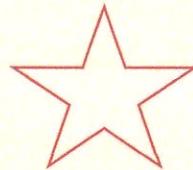
- a une jambe levée qu'on ne voit pas
- n'a qu'une jambe, comme lui



3

En coulant avec le bateau,  
le petit soldat pense :

- à ses frères soldats
- à retenir sa respiration
- à la petite danseuse



4

Mangé par un poisson,  
le soldat se retrouve :

- chez lui, avec la petite danseuse
- chez un poissonnier



5

Finalement, l'un des petits  
garçons prend le soldat et :

- le jette par la fenêtre
- le jette au feu
- le jette à la poubelle



Colle les images du conte dans l'ordre de l'histoire.

# Le petit soldat de plomb

1

2

3

4

5

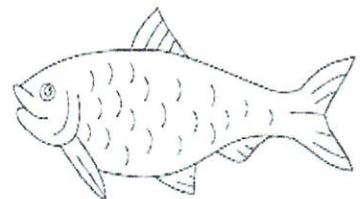
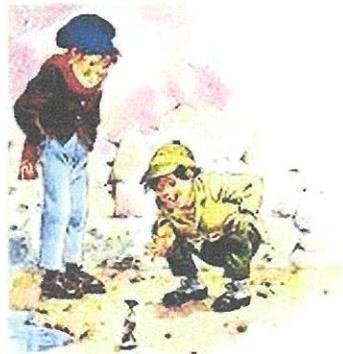
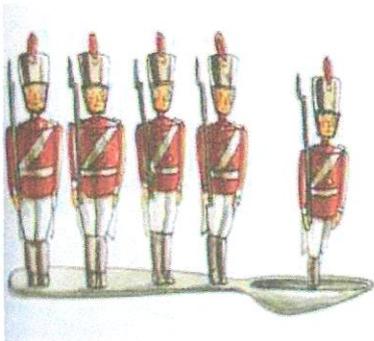
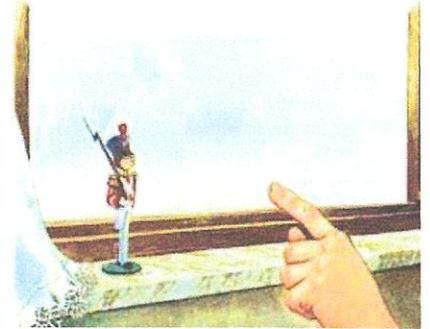
6

7

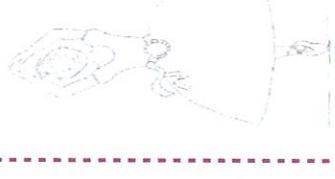
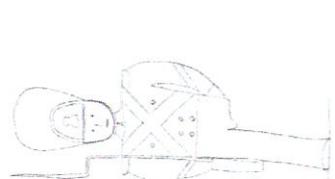
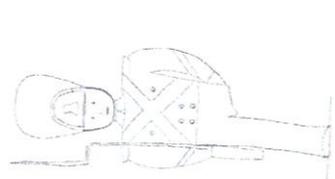
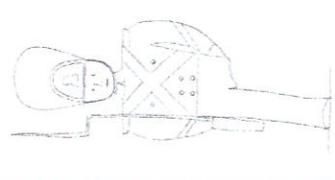
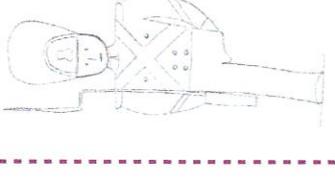
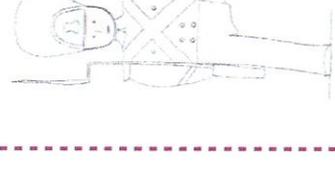
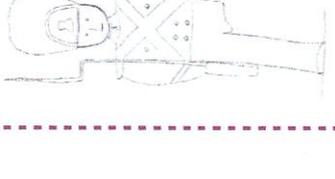
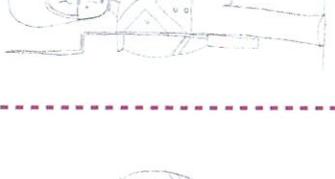
8

9

Découpe les images du conte du Petit soldat de plomb puis colle-les sur l'autre feuille.



Mathématiques

# Mathématiques

Algorithme: colle en alternant une danseuse avec un soldat.

# Relier les instruments par une flèche

**Clarinette**



**Basson**



**Flûte traversière**



**Hautbois**



**Percussions**

